



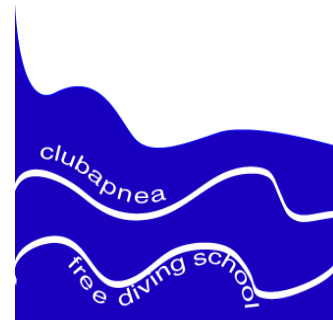
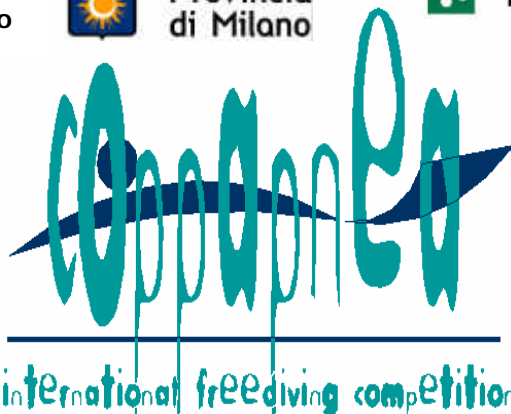
Comune
di Milano



Provincia
di Milano



Regione Lombardia



Trofeo Internazionale Apnea Academy

2^a COPPAPNEA

International Freediving Competition

Milano - 23 Novembre 2003

REGOLAMENTO INDOOR

1 - Regole Generali

- 1.1** La 2^a **COPPAPNEA “International Freediving Competition”** consiste in una gara di apnea indoor nelle specialità dell’apnea statica e dell’apnea dinamica ed è inserita nel circuito di gare definito 1° Trofeo Internazionale Apnea Academy.
La 2^a **COPPAPNEA “International Freediving Competition”** si svolgerà a Milano domenica 23 novembre 2003
La 2^a **COPPAPNEA “International Freediving Competition”** è una gara a squadre: queste ultime rappresentano una società o associazione sportiva. Verranno accettate le iscrizioni fino ad un numero ritenuto massimo dall’Organizzazione. E’ possibile iscrivere più squadre per società, in caso di esubero viene però data la precedenza di iscrizione alla prima squadra per società, indipendentemente dalle date di iscrizione, prima di passare all’ammissione di eventuali seconde/terze squadre ecc.
- 1.2** Ogni squadra è composta di tre (3) atleti più due (2) riserve uomini o donne, con età minima di diciotto (18) anni compiuti al momento della gara. Il punteggio sarà identico per la categoria maschile e femminile. Le eventuali squadre miste parteciperanno alla graduatoria maschile. Ogni squadra potrà iscrivere tra gli atleti uno ed un solo istruttore di apnea.
- 1.3** I partecipanti dovranno presentarsi per la registrazione alle ore 7.45 del 23 novembre 2003 presso l’impianto sportivo Samuele di Via Trani, Milano.



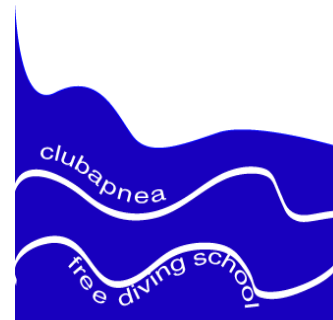
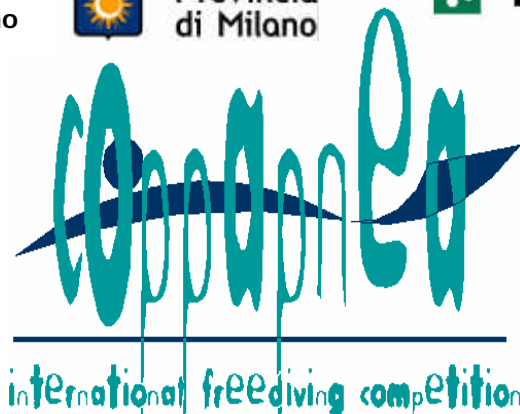
Comune
di Milano



Provincia
di Milano



Regione Lombardia



- 1.4** Ogni atleta dovrà essere munito di certificato medico agonistico (in originale), in corso di validità, non controindicante la pratica dell'attività subacquea in apnea (occorre anche una fotocopia dello stesso). Questo dovrà essere preventivamente inviato con i documenti dell'iscrizione e l'originale dovrà essere consegnato il giorno della gara al momento della registrazione. Al termine della gara il certificato originale sarà reso all'atleta.
- 1.5** Ogni squadra dovrà nominare un Capitano che la rappresenterà durante le riunioni del Comitato di Gara. Il Capitano potrà essere uno dei cinque atleti o il team manager e sarà direttamente responsabile della conoscenza del regolamento da parte degli atleti della sua squadra.

Trattandosi di gara combinata sia per la classifica a squadre che per la classifica individuale, ogni atleta dovrà effettuare entrambe le prove previste dal programma. Gli atleti che otterranno punteggio solo in una delle due prove previste gareggeranno solo per la classifica di specialità, redatta a discrezione del Comitato Organizzatore in base ai premi a disposizione.

Il punteggio individuale di ognuna delle due discipline è dato dalle performances effettuate (minuti, secondi, metri), dopo aver tenuto conto delle eventuali penalità. Le performances saranno sempre arrotondate al secondo e al metro inferiore. In caso di punteggi uguali l'atleta favorito sarà quello con la minor differenza tra prestazione eseguita e prestazione dichiarata.

- 1.6** Le performances realizzate nelle prove individuali di statica e apnea dinamica costituiscono il punteggio per la classifica a squadre. Ogni performance viene convertita in punti (calcolata in decimi) secondo i seguenti parametri:

apnea statica: 1 secondo d'immersione = 0,17 punti (6 secondi = 1 punto);

apnea dinamica: 2 metri = 1 punti.

- 1.7** In caso di "samba" o di sincope da parte di un atleta scatta la squalifica nella prova in cui si siano verificati i suddetti incidenti. Saranno quindi sommati solo i punteggi delle



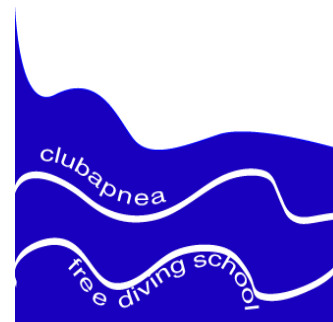
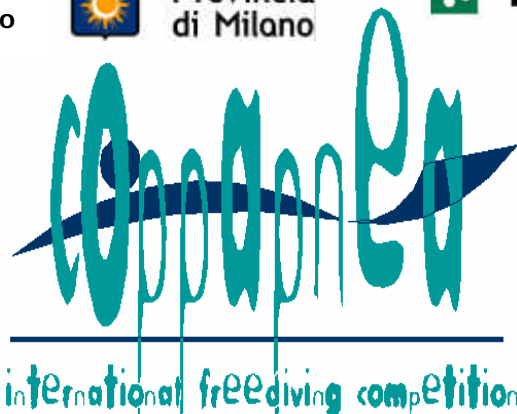
Comune
di Milano



Provincia
di Milano



Regione Lombardia



performances dei due (2) restanti atleti non squalificati. I punti eventualmente ottenuti dall'atleta squalificato nell'altra specialità prevista, se portata a buon fine, saranno regolarmente conteggiati.

- 1.8** All'uscita dell'apnea l'atleta dovrà rispondere in maniera lucida alle indicazioni che verranno date dai Giudici. Se l'atleta risponderà in modo inappropriato, se avrà bisogno dell'aiuto dell'assistente, se il giudice stimerà che l'atleta avrà bisogno d'aiuto o se avrà perso coscienza, l'atleta sarà squalificato dalla Giuria. E' vietato non mostrarsi o allontanarsi dalla giuria al termine dell'apnea. L'atleta deve poter abbandonare il campo gara senza bisogno d'aiuto. La prova invalidata avrà un punteggio pari a 0.
- 1.9** La Giuria, all'uscita dell'apnea, deve lasciare all'atleta un tempo adeguato per il recupero. All'uscita dall'apnea, dopo il recupero, verrà richiesto all'atleta di togliersi la maschera o gli occhialini e di segnalare alla Giuria che è tutto regolare (dare l'OK).
- 1.10** Ogni squadra, anche se con uno o più concorrenti squalificati, manterrà il diritto di partecipare alla classifica finale.
- 1.11** Tutti i comportamenti adottati dagli atleti e atti ad infastidire e/o danneggiare le prove degli altri atleti, potranno essere penalizzati dalla Giuria fino alla squalifica.
- 1.12** In caso di assunzione di farmaci sarà obbligatorio dichiararlo prima della competizione e la partecipazione alla stessa dovrà essere valutata e approvata dal Medico Ufficiale.
- 1.13** In conformità alle direttive del CIO è posto il divieto di consumare sostanze che figurino sulla lista ufficiale dei prodotti considerati "dopanti". Potranno essere effettuati controlli in modo casuale e se l'atleta rifiuterà di sottoporsi al test verrà automaticamente considerato positivo.

Ulteriori informazioni e dettagli saranno dati durante la prima Riunione Generale del Comitato di Gara.

2 - Apnea Statica





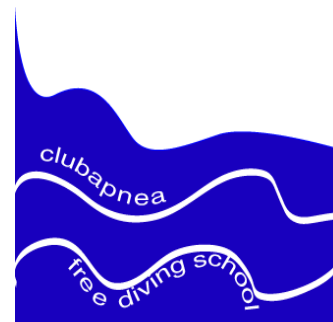
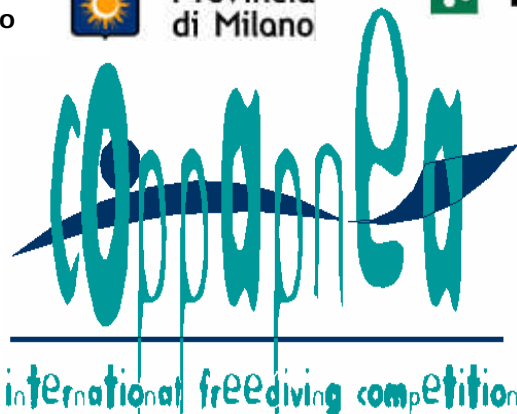
Comune
di Milano



Provincia
di Milano



Regione Lombardia



2.1 La prova avrà luogo in piscina.

Le dichiarazioni dei tempi dovranno essere fatte o contestualmente all'iscrizione o entro giovedì 20 Novembre, per iscritto, agli stessi indirizzi cui si fanno le iscrizioni.. I tre atleti saranno gli stessi che parteciperanno alla prova di apnea apnea dinamica.

La Giuria determinerà l'ora ufficiale (Official Top) della prova per ciascun atleta. L'Official Top per il primo atleta è previsto per le ore 10.00 del 23 novembre 2003 presso la piscina dell'impianto sportivo Samuele di Via Trani, Milano.

2.2 L'ordine di partenza sarà determinato in relazione all'ordine progressivo crescente delle performances dichiarate dagli atleti (dalla più bassa alla più alta). Ogni atleta avrà la possibilità di partire tra l'Official Top e i 10" successivi. Un Giudice avviserà l'atleta del tempo mancante al suo Official Top annunciando in fase di gara il seguente conteggio: - 2'.00" - 1'.30" - 1'.00" - 30" - 10" - 5" - 4" - 3" - 2" - 1" - Official Top - 1" - 2" - 3" - 4" - 5" - 6" - 7" - 8" - 9" - 10".

2.3 Se l'atleta parte dopo i 10" di margine previsti, una penalità di un punto ogni trince di 6" verrà applicata e detratta dalla PR (Performance Realizzata). Se l'atleta parte prima dell'Official Top il cronometro verrà comunque fatto partire all'Official Top.

2.4 Se la PR è superiore alla performance dichiarata (PD) non verranno applicate penalità.

2.5 Se la PR è inferiore alla PD, verrà applicata e detratta dalla PR una penalità pari a 6" per ogni 'tranche' di 6" Esempio:

PD = 5'.30" PR = 4'.46"

Differenza = 44"

Penalità = 48"

Performance finale 4'.46" - 48" = 3'.58".

2.6 Le squadre si dovranno presentare alla Giuria, in piscina, agli orari stabiliti dal Programma, dettati dal Comitato di Gara.



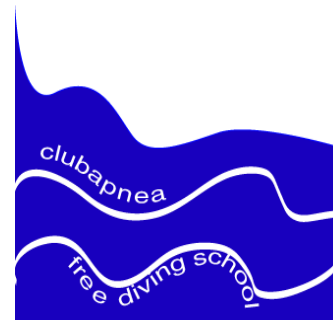
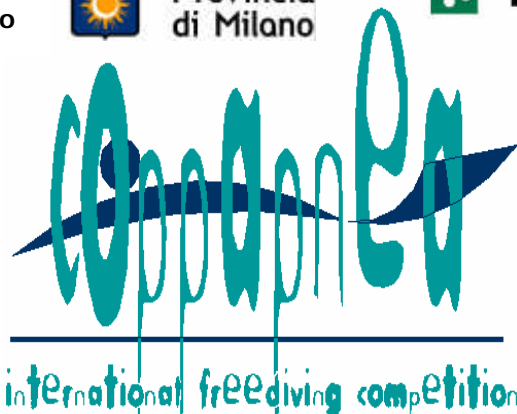
Comune
di Milano



Provincia
di Milano



Regione Lombardia



- 2.7** Tre zone saranno contrassegnate all'interno della piscina: una zona di riscaldamento (Warm-Up Area), una zona di stand-by (Stand-By Area) (che costituisce l'anticamera di accesso alla zona di gara) e una zona di Gara (Competition-Area) preposta alla prova vera e propria. L'atleta potrà accedere alla Warm-Up Area a partire da 45' prima della propria prova e solo se accompagnato dall'assistente assegnato dall'Organizzazione.

L'atleta potrà accedere alla Stand-By Area e alla Competition-Area solo dopo che il concorrente precedente le avranno liberate.

Al Capitano non è consentito di entrare in acqua e potrà comunicare con il suo atleta solo dal bordo della piscina e con un tono di voce tale da non arrecare disturbo agli altri atleti impegnati nella competizione.

- 2.8** Gli atleti hanno diritto ad un solo tentativo ufficiale. Una volta che le vie respiratorie sono immerse la prova sarà considerata come iniziata, salvo che l'atleta effettui la preparazione in acqua respirando attraverso il boccaglio. In tal caso la prova si considera iniziata quando le vie respiratorie sono immerse e l'atleta avrà tolto l'aeratore dalla bocca.

- 2.9** La prestazione di statica si potrà realizzare sia a pelo d'acqua che sul fondo. La posizione sarà a discrezione dell'atleta purché le vie aeree siano immerse.

Ogni atleta sarà accompagnato dal suo assistente da 30' prima della prova e fino a prova terminata. Il controllo della sicurezza dell'atleta sarà condotto come segue: l'assistente toccherà l'atleta (il modo sarà prestabilito in accordo con l'atleta):

- 1° 1' prima della performance dichiarata
- 2° 30'' prima della performance dichiarata
- 3° al tempo dichiarato
- 4° ogni 15'' successivi al tempo dichiarato.

- 2.10** Se l'atleta non risponderà al controllo della Giuria nel modo convenuto, l'assistente stesso lo toccherà nuovamente. Se persiste una mancanza di risposta, l'assistente provvederà a portare



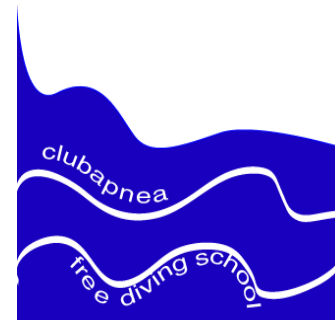
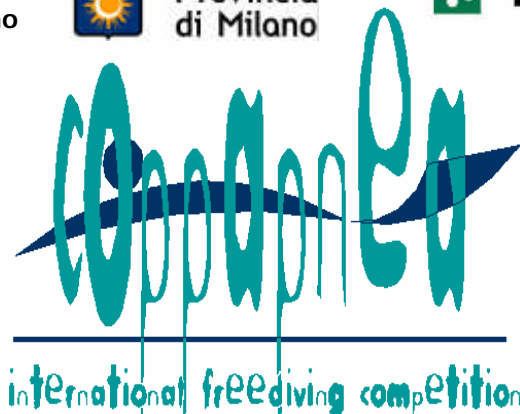
Comune
di Milano



Provincia
di Milano



Regione Lombardia



l'atleta fuori dall'acqua e quest'ultimo sarà squalificato per quanto riguarda la prova di apnea statica.

- 2.11** Finita l'apnea, sarà richiesto all'atleta di togliersi la maschera o gli occhialini e segnalare alla Giuria che è tutto regolare (dare l'OK).
- 2.12** L'atleta non potrà essere aiutato ad emergere dall'acqua. Se si renderà necessario un intervento dell'assistente, la prova sarà considerata nulla e sarà squalificato per quanto riguarda la prova di apnea statica.
- 2.13** L'attrezzatura da utilizzare è a scelta dell'atleta. L'uso dell'aeratore, all'esterno del cinghiolo della maschera, non fissato, è consentito.
- L'atleta, al momento dell'inizio dell'apnea, dovrà togliere l'aeratore in modo evidente.
- L'assistente farà segno al Giudice che l'aeratore è stato tolto per la partenza.
- 2.14** Il tempo ufficiale sarà calcolato da 2 cronometristi. Sarà considerato come tempo ufficiale il tempo ottenuto dalla media dei 2 tempi. Ogni tempo sarà arrotondato per difetto al secondo inferiore.

Esempio: se i tempi registrati saranno: 5'08"64''' e 5'08"48''', la media sarà:

$(5'08"64''' + 5'08"48''') : 2 = 5'08"56''' = \rightarrow$ il tempo ufficiale sarà approssimato al secondo inferiore.

- 2.15** La gara di apnea statica si svolgerà nella piscina dell'impianto sportivo Samuele di Via Trani, Milano.

3 - Apnea Dinamica

- 3.1** La prova si svolgerà in piscina; la vasca è lunga 50 metri.

Ogni Capitano dovrà consegnare la lista dei 3 atleti con la distanza d'iscrizione (DI) per ogni atleta. Le dichiarazioni dovranno essere fatte o contestualmente all'iscrizione o entro giovedì prima 20 Novembre, per iscritto agli stessi indirizzi cui si fanno le iscrizioni.

Questi 3 atleti saranno gli stessi che avranno partecipato alla prova di apnea statica. L'Official Top per il primo atleta verrà comunicato dal Comitato di Gara.





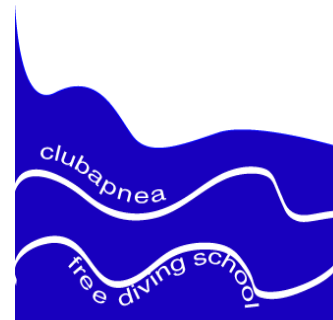
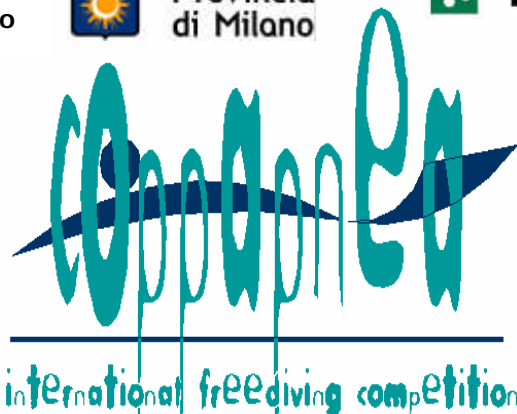
Comune
di Milano



Provincia
di Milano



Regione Lombardia



- 3.2** Gli “Official Top”, saranno fissati in rapporto all’ordine progressivo delle performances annunciate, dalla più bassa alla più alta. Ogni atleta avrà la possibilità di partire tra l’Official Top e i 10” seguenti. Sarà effettuato dal Giudice il seguente conto alla rovescia:
2’00” – 1’30” – 1’00” – 30” – 10” – 5” – 4” – 3” – 2” – 1” Official Top – 1” – 2” – 3” – 4” – 5” – 6” – 7” – 8” – 9” – 10”.
- 3.3** Se l’atleta parte prima dell’Official Top o dopo i 10” di margine autorizzati, sarà squalificato.
- 3.4** L’atleta dovrà immergersi entro 1 metro e 20 cm dal bordo della piscina, distanza che sarà segnalata da apposita cima. In caso di immersione oltre detta distanza, verrà applicata una penalità di 5 punti.
- 3.5** L’atleta dovrà essere completamente immerso durante tutto il percorso, le pinne o parte del corpo potranno uscire dall’acqua solo al momento della virata, la testa dovrà restare sempre completamente immersa. Le attrezzature consentite sono: muta, zavorra, maschera, occhialini, tappanaso, boccaglio, pinne, monopinna. E’ vietato l’uso di lenti a contatto specifiche.
- 3.6** Gli atleti non possono essere aiutati da nessuno per uscire dall’acqua; solo in caso di difficoltà sarà possibile l’intervento degli assistenti. Nel caso in cui sia necessario l’intervento degli assistenti o qualora sopraggiungesse la sincope o la “samba” all’uscita dell’atleta dall’acqua, lo stesso sarà squalificato. In caso di dubbio sull’integrità fisica e psichica dell’atleta (samba o perdita di controllo dell’equilibrio spazio-temporale) sarà la Giuria che deciderà se l’atleta dovrà essere squalificato o no.
- 3.7** Ogni atleta sarà seguito in superficie da un assistente. E’ previsto un punto di appoggio sia per la fase di preparazione all’apnea che per il momento di riemersione.
- 3.8** La distanza percorsa è determinata dall’uscita delle vie respiratorie. È richiesto a ciascun atleta di levare la maschera o gli occhialini all’uscita dalla sua performance e di segnalare al giudice che è tutto regolare (dare l’OK).
- 3.9** Saranno delimitate due zone: una zona di riscaldamento ed una zona di gara. L’atleta potrà accedere alla zona di riscaldamento 45’ prima dell’inizio della sua performance. L’atleta potrà



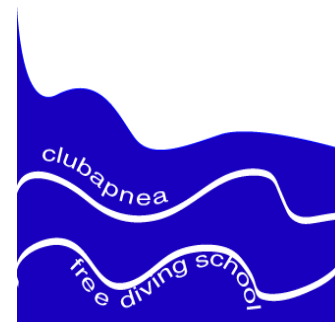
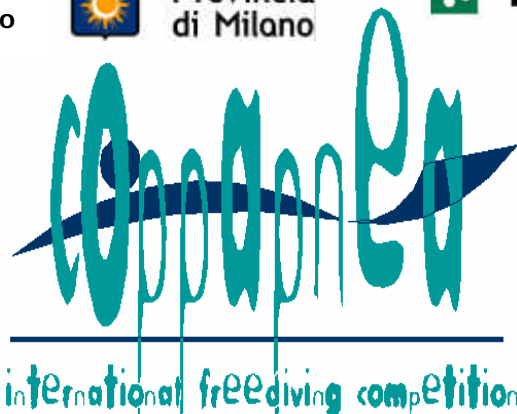
Comune
di Milano



Provincia
di Milano



Regione Lombardia



accedere alla zona di gara solo dopo che la stessa sarà liberata dall'atleta precedente. L'atleta dovrà essere seguito dal proprio assistente durante tutta la fase di riscaldamento.

- 3.10** La partenza deve avvenire obbligatoriamente in acqua; la testa dovrà immergersi a meno di due metri di distanza dalla testata della corsia. Perciò sarà predisposta un'apposita linea di riferimento. Gli atleti avranno diritto ad un solo tentativo ufficiale. Una volta che le vie respiratorie sono immerse, la prova è considerata come iniziata. La partenza può essere effettuata spingendosi dal muro.
- 3.11** Nelle virate una qualsiasi parte del corpo dell'apneista dovrà toccare il muro pena l'annullamento della prova.

Se la performance realizzata (PR) è superiore alla performance dichiarata (PD), non sarà applicata nessuna penalità.

Se la PR è inferiore alla PD, sarà applicata una penalità di 1m per ogni metro mancante alla realizzazione della PD e detratto dalla PR:

Esempio:

PD = 75m

PR = 67m

Differenza fra PD e PR = 8m

Penalità = 8m

Performance finale = 67m – 8m = 59m.

La prova di apnea dinamica si svolgerà nella piscina dell'impianto sportivo Samuele di Via Trani, Milano.

4 - Comitato di Gara

- 4.1** Il Comitato di Gara è responsabile di tutti gli aspetti tecnici ed organizzativi della gara di apnea a squadre.
- 4.2** Il Comitato di Gara è costituito da:
- Giuria



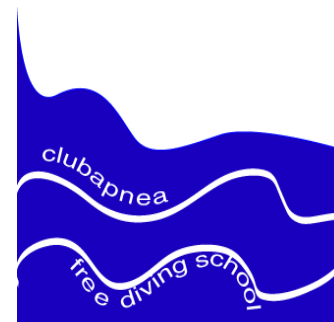
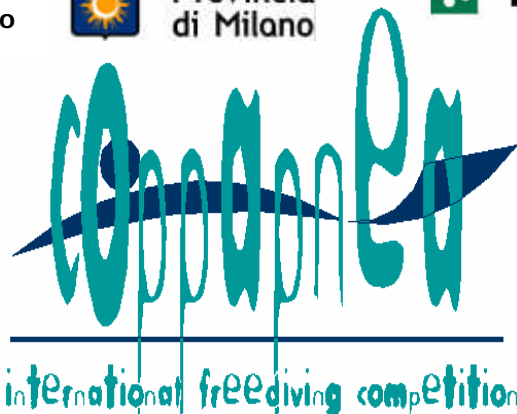
Comune
di Milano



Provincia
di Milano



Regione Lombardia



- Capitani delle squadre
- Responsabili dei vari settori del Comitato Organizzatore.

4.3 Il Comitato di Gara si riunirà alle 8.30 del 23 novembre 2003 nel luogo indicato dal Programma Ufficiale. Il Programma Ufficiale sarà consegnato ad ogni membro del Comitato di Gara.

5 - Giuria

5.1 La Giuria è designata dall'Organizzazione ed è responsabile di tutte le decisioni tecniche legate alle due gare in programma (apnea statica – apnea in assetto costante).

5.2 La Giuria è costituita da:

- Direttore Tecnico responsabile
- Istruttori di Apnea
- Medico/i di gara

5.3 La Giuria sarà presente sul campo gara dall'inizio del riscaldamento con il seguente fine:

- assicurare che le prove si svolgano secondo quanto previsto dal regolamento;
- interrompere la prova se la sicurezza degli apneisti è a rischio,
- prendere decisioni in caso di reclamo da parte di un Capitano;
- squalificare un concorrente che non rispetta le regole o mette a rischio la sicurezza sua ed altrui.

5.4 La Giuria dovrà presenziare a tutte le riunioni del Comitato Organizzatore.

6 – Reclami

6.1 Se un atleta ritenga di essere stato danneggiato, un reclamo ufficiale dovrà essere effettuato solo ed esclusivamente dal Capitano della squadra a cui l'atleta appartiene. Tale reclamo dovrà essere presentato ad un membro della Giuria entro e non oltre 15 minuti dal termine della gara.



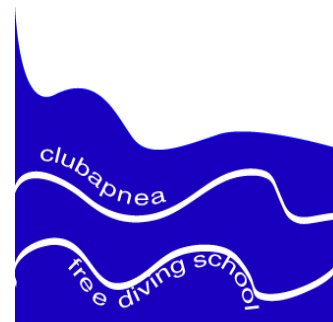
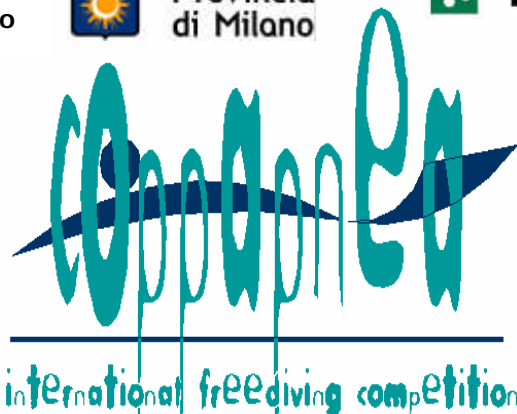
Comune
di Milano



Provincia
di Milano



Regione Lombardia



- 6.2** Per il deposito del reclamo è necessario versare 10 euro, rimborsabili solo se la Giuria accoglierà detto reclamo.
- 6.3** La Giuria si riunirà al termine della gara per prendere una decisione sul reclamo. Sarà possibile prendere visione della prova videoregistrata soggetta a reclamo da parte della Giuria, del Capitano e dell'atleta interessato.
- 6.4** La decisione del reclamo è rimessa alla votazione della Giuria; la decisione sarà presa a maggioranza assoluta della Giuria.
- 6.5** L'esito della votazione verrà reso pubblico immediatamente dopo la votazione stessa; tale giudizio è definitivo e inappellabile, in nessun caso potrà essere oggetto di ulteriore giudizio né di ulteriore reclamo.

7 – RESPONSABILITA'

- 7.1** Lo Svolgimento della manifestazione non dovrà in alcun modo essere disturbato e/o ostacolato dagli spettatori, dagli atleti non impegnati nella competizione e/o da qualunque altro soggetto terzo estraneo all'organizzazione.
- 7.2** In nessun caso l'Organizzazione potrà essere ritenuta responsabile di incidenti e danni causati dagli atleti a se stessi o a terzi (cose e persone) nel caso di violazione del presente Regolamento.
- 7.3** La Giuria è l'unico organo competente, in seno alla manifestazione, a prendere decisioni sulla stessa, anche per tutti i casi non disciplinati dal presente Regolamento.